



CONTACT

+33 6 61 88 47 21
luc.arnould08@gmail.com
lucarnould.fr
github.com/OverLore
linkedin.com/in/luc-arnould

SKILLS

C, C++, C#, Java, JavaScript, TypeScript
.NET, Spring Boot, Angular, React, SvelteKit, Blazor
RxJS, NgRX, Cypress
Hibernate, FlyWay, API REST, Postman
TeamCity, Jenkins, Confluence, CI, CD, CT
Flexibilité, Autonomie, Méthodes AGILE
Architecture, Optimisation, Documentation, Tests
Suites Adobe et Microsoft

SCOLAIRE

2020 - 2023 : Creajeux

Licence Programmeur Spé. Jeux Vidéo
Mention Très Bien (17.8)

2019 - 2020 : Prépa JV à Creajeux

Prépa Intégrée
Année Validée (19.2), Major

2019 : Lycée François Bazin

Bac S option Sciences de l'Ingénieur
Mention Assez Bien (12.4)

LANGUES

Français **Natif (C2)**

Anglais **B2**

Luc Arnould



Développeur fullstack passionné
spécialisé Angular/Spring

N'hésitez pas à consulter mon portfolio pour plus d'informations et de projets, il est plus représentatif de mon travail :
<https://lucarnould.fr>

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur freelance Octobre 2025 - Janvier 2026

Développement d'un outil de **chiffrage de devis automatisé** :

- **Client** : Entreprise dans l'industrie aéronautique sur Toulouse
- **Stack** : Angular, Cypress, TailwindCSS, Spring Boot, JUnit, PostgreSQL

Refonte complète du site **WordPress** de Creajeux (<https://creajeux.fr>)

Développeur fullstack Novembre 2024 - Octobre 2025

INETUM

Client principal : **Orange**

Développement **MAUI/Xamarin, Symfony, Express, Angular** et **WinForms**

Développement d'**applications** internes sur **Android** et **Web** (+1000 utilisateurs)

Administration de **bases de données** MySQL

Maintenance de **pipelines de déploiement** **GitLab** avec **Runners** et automatisation **Selenium**

Travail d'**architecture** et de **refactoring, optimisation** et **maintenance** de l'existant

Support technique **B2B**

Software Engineer Octobre 2023 - Octobre 2024

Virtuos Montpellier

Développement **de moteur, UI**, et **fullstack**

Développement **ASP.NET, Spring, Blazor** pour un **outil analytics** **CI/CD**

Développement de projets **AAA** sous **NDA** dont **The Elder Scrolls IV: Oblivion Remaster** (+9M ventes)

Travail d'**architecture**, de **refactoring, optimisation** et **maintenance** de l'existant

Utilisation d'outils de **DevOps, CI, CD** et **CT**

PROJETS

Aim Trainer 100% Web et Unity

Angular 17, Spring, Unity, FlyWay, Docker, Hibernate

Création d'un projet **complet** d'**aim trainer** avec **historisation des parties**

Authentification avec **JWT** via **OAuth2**

Plusieurs mode d'entraînement lançant dans le navigateur un mini-jeu de précision **Unity** servi en **WebGL**

Front en **Angular 17** avec jeu **Unity** build en **WebGL** intégré au site. Tests avec **Cypress**

REST API avec **Spring Boot** et **Hibernate**, migrations **Postgre** avec **FlyWay** déployée sur un **Docker** testée avec **JUnit** et **Postman**

Sites Web et Jeux Vidéo

Unity, Angular, Spring

Réalisation de portfolio (lucarnould.fr | SvelteKit)

Site vitrine de burgers (burgers.lucarnould.fr | SvelteKit)

Application carnet de musculation (Angular17 / Spring / Firebase)

Maquette de jeu mobile hypercasual en **3 heures** (lucarnould.fr/projects/cookie-maker | Unity)

Jeu de survie et création de tools internes (lucarnould.fr/projects/ligne-13 | Unity)

Reprise du site internet de l'école Creajeux (creajeux.fr | WordPress)